

## Turnierordnung 2. CSP-Cup 2018

1. Ausrichter ist die Fußball-Jugendabteilung des VfL Kamen 1854.
2. Alle Spiele werden nach den Bestimmungen des Deutschen Fußballbundes (DFB) und des Fußball- und Leichtathletikverbandes Westfalen e.V. (FLVW) sowie nach dieser Turnierordnung ausgetragen.
3. Gespielt wird:
  - 3.1 **G- und F-Junioren:** Jeder gegen jeden (8 Mannschaften G-Jugend / 7 Mannschaften F-Jugend). Gespielt wird 6+1 (Kleinfeld) 1 x 12 min.
  - 3.2 **E- und D-Junioren:** jeweils 2 Gruppen á 5 Mannschaften, die beiden Gruppensieger kommen in die Endrunde. Gespielt wird 8+1 (Kleinfeld) 1 x 12 min.
  - 3.3 **B- und C-Junioren:** 1 Gruppe á 5 Mannschaften, Jeder gegen Jeden. Gespielt wird mit 11 Spielern 1 x 25 min.

Die Spiele werden zentral durch die Turnierleitung an- und abgepfiffen. Über eine eventuelle Nachspielzeit aufgrund von unplanmäßigen Verzögerungen entscheidet der jeweilige Schiedsrichter.

Für einen Sieg in der Gruppenphase gibt es drei Punkte, für ein Unentschieden einen Punkt. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz, bei gleicher Tordifferenz die Mehrzahl der erzielten Tore. Ist auch diese gleich, zählt der direkte Vergleich, ansonsten findet ein Strafstoßschießen nach den Bestimmungen des DFB statt.

Die Erst- und Zweitplatzierten der Turniere bei den F- bis D- Junioren mit Gruppenphase spielen in zwei Halbfinalspielen. Die beiden Sieger der Halbfinalspiele tragen das Finale aus und die Verlierer der Halbfinalspiele spielen um Platz 3 und 4. Endet eines der Platzierungsspiele unentschieden, erfolgt sofort ein Strafstoßschießen nach den Bestimmungen des DFB.

4. Spielberechtigt sind nur Spieler der jeweiligen Altersklasse mit einem gültigen Spielerpass mit Foto. Die Spielerpässe sind der Turnierleitung zusammen mit dem ordnungsgemäß ausgefüllten Spielbericht rechtzeitig vor Turnierbeginn vorzulegen.

5. Eine Verwarnung wird angezeigt durch das Zeigen der gelben Karte. Begeht der Spieler in der restlichen Spielzeit eine weitere verwarnungswürdige Handlung, so wird er, je nach Härte des Vergehens, für zwei Minuten oder total des Feldes verwiesen. Nach jedem Turnierspiel werden die gelben Karten gelöscht. Bei einem totalen Feldverweis (rote Karte) wird der Spieler für den Rest des Turniers gesperrt und es erfolgt Meldung an den zuständigen Landesverband.

6. In jedem Spiel können beliebig viele Spieler ein- bzw. ausgewechselt werden. Es dürfen jedoch max. 15 Spieler pro Mannschaft im gesamten Turnier eingesetzt werden.

7. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Körper- und Sachschäden und behält sich Änderungen vor, die im Sinne des Ablaufs und der teilnehmenden Mannschaften sind.

8. Durch die Mitwirkung am Turnier erkennt jeder Teilnehmer die vorstehende Turnierordnung und alle Entscheidungen der Turnierleitung an.